

F1: Информатика для СДМ

F2: ТОГУ, Вербицкий Г. М.

F3: Определение уровня остаточных знаний по специальностям 190205

“Подъёмно-транспортные, строительные, дорожные машины и оборудование”, 130403 “Открытые горные работы”, 150405 “Машины и оборудование лесного комплекса”

F4: Раздел; Подраздел;

V1: ПК. Программирование и организация решения инженерных задач на ЭВМ

V2: Составные части ПК. Работа с файлами.

I:

S: Для хранения и переноса информации используется ###

+ : дискета

I:

S: Для вывода информации на внешний носитель используется ###

+ : принтер

I:

S: Для отображения информации используется ###

+ : монитор

I:

S: Для общения с ЭВМ, ввода команд и редактирования текстов служит ###

+ : клавиатура

I:

S: Для позиционирования указателя (стрелки, прямоугольника) на экране и последующего нажатия клавиши для выполнения определённого действия служит ###

+ : мышь

I:

S: Если файл отсутствует, то запустить редактор можно с помощью команды ###

+ : Shift + F4 + Имя файла + Enter

I:

S: Программа просмотра текста файла запускается с помощью команды ###

+ : Выделить файл + F3

I:

S: Если файл существует, то редактор запускается с помощью команды ###

+ : Выделить файл + F4

I:

S: Копию файла под другим именем можно получить с помощью команды ###

+ : Выделить файл + F5 + Имя файла + Enter

I:

S: Переименовать файл можно с помощью команды ###

+ : Выделить файл + F6 + Имя файла + Enter

V2: Операции управления с помощью клавиатуры.

V3: Назначение дополнительных клавиш клавиатуры.

I:

S: Для перехода с одной панели на другую используется одна из приведённых клавиш

-: Backspace

-: Delete

-: Numlock

+: Tab

-: Esc

I:

S: Для фиксации долговременного режима ввода прописных и строчных букв нужно применить одну из приведённых клавиш

-: Ctrl

-: Enter

+: Capslock

-: Alt

-: Shift

I:

S: В комбинации с клавишами алфавитно-цифровой клавиатуры для выполнения команд используется, в основном, одна из приведённых клавиш

-: Capslock

+: Ctrl

-: Enter

-: Alt

-: Shift

I:

S: Для мгновенной фиксации режимов строчных или прописных букв используется одна из приведённых клавиш

-: Capslock

-: Ctrl

+: Shift

-: Enter

-: Alt

I:

S: В комбинации с клавишами меню для активизации команд и программ используется одна из приведённых клавиш

-: Capslock

-: Ctrl

-: Enter

+: Alt

-: Shift

I:

S: Перечень активных дисков отображается одной из приведённых команд

+: Alt + F1 или Alt + F2

-: Ctrl + O

-: Ctrl + Esc

I:

S: Панели с экрана можно убрать одной из приведённых команд

-: Alt + F1 или Alt + F2

+: Ctrl + O

-: Ctrl + Esc

I:

S: Панели на экран можно вывести одной из приведённых команд

-: Alt + F1 или Alt + F2

-: Ctrl + Esc

+: Ctrl + O

I:

S: Результаты решения задачи можно посмотреть, вызвав сообщения о них на экран с помощью одной из приведённых команд

-: Alt + F1 или Alt + F2

+: Ctrl + O

-: Ctrl + Esc

I:

S: Меню программ оболочки Windows можно вызвать на экран монитора одной из приведённых команд

-: Alt + F1 или Alt + F2

-: Ctrl + O

+: Ctrl + Esc

V3: Назначение клавиш редактирования

I:

S: Для окончания ввода строки используется одна из приведённых клавиш

-: Capslock

-: Ctrl

+: Enter

-: Alt

-: Shift

I:

S: Для удаления символа перед курсором используется одна из приведённых клавиш

-: Numlock

-: Delete

-: Tab

+: Backspace

-: Esc

I:

S: Для удаления символа над курсором используется одна из приведённых клавиш

-: Backspace

+: Delete

-: Numlock

-: Tab

-: Esc

I:

S: Для установки и индикации режима цифровых клавиш используется одна из приведённых клавиш

-: Backspace

-: Delete

+: Numlock

-: Tab

-: Esc

I:

S: Для отмены выполнения команды, программы используется одна из приведённых клавиш

-: Backspace

-: Delete

-: Numlock

-: Tab

+: Esc

I:

S: Удалить строку при редактировании можно с помощью одной из приведённых команд

+: Ctrl + Y

-: Ctrl + K

-: Home

-: End

-: Ctrl + Home

I:

S: Удалить символы строки справа от курсора при редактировании можно с помощью одной из приведённых команд

-: Ctrl + Y

+: Ctrl + K

-: Home

-: End

-: Ctrl + Home

I:

S: Отправить курсор в начало строки можно одной из приведённых команд

-: Ctrl + Y

-: Ctrl + K

+: Home

-: End

-: Ctrl + Home

I:

S: Отправить курсор в конец строки можно одной из приведённых команд

-: Ctrl + Y

- : Ctrl + K
- : Home
- +: End
- : Ctrl + Home

I:

S: Отправить курсор в начало текста можно с помощью одной из приведённых команд

- : Ctrl + Y
- : Ctrl + K
- : Home
- : End
- +: Ctrl + Home

V2: Команды управления при реализации задачи на ЭВМ. Вывод данных.

I:

S: Для запуска транслятора программы с языка FORTRAN необходима одна из приведённых команд

- : Выделить файл SXXXX.LST и нажать клавишу Enter
- : Выделить файл SXXXX.OBJ и нажать клавишу Enter
- : Выделить файл SXXXX.EXE и нажать клавишу Enter
- +: Выделить файл SXXXX.FOR и нажать клавишу Enter
- : Выделить файл SXXXX.MAP и нажать клавишу Enter

I:

S: Для просмотра результатов трансляции с FORTRANa необходима одна из приведённых команд

- : Выделить файл SXXXX.MAP и нажать клавишу Enter
- : Выделить файл SXXXX.FOR и нажать клавишу Enter
- : Выделить файл SXXXX.EXE и нажать клавишу Enter
- : Выделить файл SXXXX.OBJ и нажать клавишу Enter
- +: Выделить файл SXXXX.LST и нажать клавишу Enter

I:

S: Укажите, какой файл получают при окончательном завершении трансляции программы

- : SXXXX.LST
- +: SXXXX.OBJ
- : SXXXX.EXE
- : SXXXX.FOR
- : SXXXX.MAP

I:

S: Для запуска программы решения задачи используется одна из приведённых команд

- : Выделить файл SXXXX.MAP и нажать клавишу Enter
- : Выделить файл SXXXX.FOR и нажать клавишу Enter
- +: Выделить файл SXXXX.EXE и нажать клавишу Enter
- : Выделить файл SXXXX.OBJ и нажать клавишу Enter

-: Выделить файл SXXXX.LST и нажать клавишу Enter

I:

S: Укажите файл, содержащий программу в машинных кодах

-: SXXXX.LST

+: SXXXX.OBJ

-: SXXXX.EXE

-: SXXXX.FOR

-: SXXXX.MAP

I:

S: Для вывода числа вещественного типа в обычной форме записи используется один из приведённых кодов спецификаций оператора FORMAT

+: Fw.d

-: Iw

-: Wx

-: 'Текст'

-: Gw.d

I:

S: Для вывода числа целого типа следует применить один из приведённых кодов спецификаций оператора FORMAT

-: Fw.d

+: Iw

-: Wx

-: 'Текст'

-: Gw.d

I:

S: Для пропуска позиций при вводе и «печати» пробелов при выводе необходимо применить один из приведённых кодов спецификаций оператора FORMAT

-: Fw.d

-: Iw

+: Wx

-: 'Текст'

-: Gw.d

I:

S: Для прямого без преобразований вывода информации необходим один из приведённых кодов спецификаций оператора FORMAT

-: Fw.d

-: Iw

-: Wx

+: 'Текст'

-: Gw.d

I:

S: Для надёжного вывода любого по величине числа следует применить один из приведённых кодов спецификаций оператора FORMAT

-: Fw.d

-: Iw
-: Wx
-:'Текст'
+: Gw.d

V2: Работа с именами переменных, файлов.

I:

S: Укажите неправильное имя файла

-: command.com
-: text.f
-: d23456.bb
+: alfa.bast
-: dos.txt

I:

S: Укажите неправильное имя переменной

-: OMEGA
-: FUNCTION
-: COST
+: 2A15
-: KOL

I:

S: Укажите неправильное имя переменной

-: cost
+: +arm
-: kol
-: SUPPER
-: PRICE

I:

S: Укажите неправильное имя переменной

-: OMEGA
-: FUNCTION
+: MULTIPLANE
-: KOL
-: PRICE

I:

S: Укажите неправильное имя переменной

-: A021B
+: VA'CD
-: Ira
-: SUM
-: XI

I:

S: Укажите ошибочно сформированное имя

-: AO21B
+: VA'CD
-: Ira

-: SUM
-: SIFA464

I:

S: Укажите ошибочно сформированное имя

-: XI
-: SAIRA
-: SIFA464

-: SUM
+: A+B=C

I:

S: Укажите ошибочно сформированное имя

-: A021B
+: 3FAB
-: SUM
-: SIFA464
-: XI

I:

S: Укажите ошибочно сформированное имя

-: FUNCTION
-: COST
+: MULTIPLANE
-: KOL
-: SUPPER

I:

S: Для надёжного вывода любого по величине числа следует применить один из приведённых кодов спецификаций оператора FORMAT

-: Fw.d
-: Iw
-: Wx
-: 'Текст'
+: Gw.d

V2: Работа с выражениями. Алгоритмы.

I:

S: Укажите арифметическое выражение, содержащее ошибку

+: $(\sin(X+3)+3*X/\exp(X-1))$
-: $(X+1)**(1./3.)-6/\text{ATAN}(X-1)$
-: $(\sin(3*X)+4)/\text{ALOG}(X**2)+6*X$
-: $((X+1)**2-\text{SQRT}(X**2+1))/\cos(X)$
-: $(\exp(X-1)+X**2)/\text{SQRT}(X**2+1)$

I:

S: Укажите арифметическое выражение, содержащее ошибку

-: $(\sin(X+3)+3*X)/\exp(X-1)$
+: $(X+1)**(1/3)-6/\text{ATAN}(X-1)$
-: $(\sin(3*X)+4)/\text{ALOG}(X**2)+6*X$
-: $((X+1)**2-\text{SQRT}(X**2+1))/\cos(X)$

-: $(\text{EXP}(X-1)+X^{**2})/\text{SQRT}(X^{**2}+1)$

I:

S: Укажите арифметическое выражение, содержащее ошибку

-: $(\sin(x+3)+3*x)/\exp(x-1)$

-: $(x+1)^{(1./3)}-6/\text{atan}(x-1)$

+: $(\sin(3*x)+4)/\text{alog}(x^{**2})+6x$

-: $((x+1)^{**2}-\text{sqrt}(x^{**2}+1))/\cos(x)$

-: $(\exp(x-1)+x^{**2})/\text{sqrt}(x^{**2}+1)$

I:

S: Укажите арифметическое выражение, содержащее ошибку

-: $(\text{SIN}(X+3)+3*X)/\text{EXP}(X-1)$

-: $(X+1)^{(1/3.)}-6/\text{ATAN}(X-1)$

-: $(\text{SIN}(3*X)+4)/\text{ALOG}(X^{**2})+6*X$

+: $((X+1)^{**2}-\text{SQRT}(X^{**2}+1))/\text{EXP}(5)$

-: $(\text{EXP}(X-1)+X^{**2})/\text{SQRT}(x^{**2}+1)$

I:

S: Укажите арифметическое выражение, содержащее ошибку

-: $(\text{SIN}(X+3)+3*X)/\text{EXP}(X-1)$

-: $(X+1)^{(1./3.)}-6/\text{ATAN}(X-1)$

-: $(\text{SIN}(3*X)+4)/\text{ALOG}(X^{**2})+6*X$

-: $((X+1)^{**2}-\text{SQRT}(X^{**2}+1))/\text{COS}(X)$

+: $3*\text{SIN}(X)+4*\text{COS}^{**2}(X^{**2})-1$

I:

S: Укажите алгоритм, который нужно реализовать для выполнения определённой последовательности операций

+: Линейный алгоритм

-: Разветвляющийся алгоритм

-: Алгоритм с вложенными циклами

-: Итерационный цикл

I:

S: Укажите алгоритм, с помощью которого выбирают путь решения в зависимости от исходных данных или промежуточных результатов расчёта

-: Линейный алгоритм

+: Разветвляющийся алгоритм

-: Алгоритм с вложенными циклами

-: Итерационный цикл

I:

S: Укажите алгоритм, которым следует воспользоваться для табулирования функции двух переменных, распределённых на своих осях с постоянным шагом

-: Линейный алгоритм

-: Разветвляющийся алгоритм

+: Алгоритм с вложенными циклами

-: Итерационный цикл

I:

S: Укажите алгоритм, который нужно реализовать для получения суммы членов сходящегося ряда с требуемой точностью

- : Линейный алгоритм
- : Разветвляющийся алгоритм
- : Алгоритм с вложенными циклами
- +: Итерационный цикл

I:

S: Укажите алгоритм, которым следует воспользоваться для выбора максимального элемента двумерного массива

- : Линейный алгоритм
- : Разветвляющийся алгоритм
- +: Алгоритм с вложенными циклами
- : Итерационный цикл

V2: Анализ программ.

V3: Анализ программ с линейными алгоритмами.

I:

S: Величина С после выполнения программы

```
DATA X,Y,Z,M,N/1.,2.,3.,4,5/  
A=X**2+Y-Z  
B=M-N  
C=A+B  
PRINT *,C  
STOP  
END
```

примет одно из приведённых значение

- : 6
- : 1
- +: -1
- : 2
- : -3

I:

S: Переменная Р после выполнения программы

```
data t,z/4.,3./  
if (t.ge.z) go to 1  
p=t**2+z**2  
go to 2  
1 p=t**2-z**2  
2 print *, ' p=',p  
stop  
end
```

примет одно из приведённых значение

- : 25
- : 10
- +: 7

-: 16

-: 3

I:

S: С помощью программы

```
DATA X,Y/-1.824,3.905/
```

```
N=4
```

```
IF (X.GE.0.AND.Y.GE.0) N=1
```

```
IF (X.LT.0.AND.Y.GE.0) N=2
```

```
IF (X.LT.0.AND.Y.LT.0) N=3
```

```
PRINT *, ' N=',N
```

```
STOP
```

```
END
```

определить, в какой четверти круга N из приведённых находится точка при заданных координатах X и Y

-: 1

+: 2

-: 3

-: 4

-: Исходные

данные введены

неправильно

I:

S: Указать правильный результат, который может быть получен после вычислений по двум ниже приведённым операторам

```
X=0.25+1E-1*(1+2/3)
```

```
I=X
```

-: 0,35

-: 0,417

+: 0

-: 1

-: 1,2

I:

S: Указать какое значение в результате выполнения программы

```
DATA X,Y,Z,M,N/1.,2.,3.,4,5/
```

```
A=X**2+Y*Z
```

```
B=M/N
```

```
C=A+B
```

```
PRINT *,C
```

```
STOP
```

```
END
```

примет величина C

-: 6,5

-: 1,5

+: 7,0

-: 7,8

-: -3,0

I:

S: Указать какое значение в результате выполнения программы

DATA X,Y,Z/1.,2.,3./,M,N/4,5/

A=X**M+Y**N

B=N/M

C=A-B

PRINT *,C

STOP

END

примет величина C

+: 32

-: 33

-: 31,75

-: 32,75

-: 30,0

I:

S: Указать какое значение в результате выполнения программы

DATA X,Y,Z/1.,2.,3./,M,N/4,5/

A=X**M+Y**N-Z

B=X**M-Y**N+Z

C=A-B

PRINT *,C

STOP

END

примет величина C

-: 4

-: 30

+: 58

-: 65

-: 32

I:

S: Указать какое значение в результате выполнения программы

DATA X,Y,Z,M,N/1.,2.,3.,4,5/

A=X**2+Y**2-Z**2

B=M-N

C=A**B

PRINT *,C

STOP

END

примет величина C

-: 0,5

-: 1,5

+: -0,25

-: -2,5

-: 3,0

I:

S: Указать какое значение в результате выполнения программы

DATA X,Y,Z,M,N/1.,2.,3.,4.,5./

A=X**2-Y+Z

B=M-N

C=A-B

PRINT *,C

STOP

END

примет величина C

-: 1

-: 3

+: 5

-: 7

-: 9

I:

S: Указать какое значение в результате выполнения программы

DATA X,Y,Z,M,N/1.,2.,3.,4.,5./

A=X**2-Y**2+Z**2

B=M+N

C=A-B

PRINT *,C

STOP

END

примет величина C

-: 1

-: 2

+: -3

-: -5

-: 5

V3: Анализ программ с разветвляющимися и циклическими алгоритмами.

I:

S: Указать какое значение в результате выполнения программы

P=1

DO 1 I=1,5,2

1 P=P*(P+I)

PRINT *,P

STOP

END

примет величина P

+: 150

-: 120

-: 24

-: 60
-: 100

I:

S: Указать какое значение в результате выполнения программы

```
S=1
DO 1 I=1,5,2
1 S=S+S*I
PRINT *,S
STOP
END
```

примет величина S

-: 24
+: 48
-: 72
-: 64
-: 56

I:

S: Указать какое значение в результате выполнения программы

```
P=1
DO 1 I=1,10,2
1 P=P*I
PRINT *,P
STOP
END
```

примет величина P

-: 20
-: 810
-: 1050
+: 945
-: 525

I:

S: Указать какое значение в результате выполнения программы

```
DATA X,N/2.,3/
GO TO (1,2,3,4),N
1 P=1
GO TO 5
2 P=X
GO TO 5
3 P=(3*X**2-1)/2
GO TO 5
4 P=(5*X**3-3*X)/2
5 PRINT *, ' P=',P
STOP
END
```

примет величина P

-: 1,0
-: 2,0
+: 5,5
-: 17,0
-: 22,5

I:

S: Указать количество повторений следующего цикла

```
      DO 1 K=1,50,3  
1     S=S+A(K)
```

-: 10
-: 25
+: 17
-: 31
-: 50

I:

S: Укажите количество ошибок, содержащихся в приведённом фрагменте программы

```
      I=10  
      A=2  
      B=7  
      DO 10 I=1,6,0.5  
          X=I**A+B  
          IF (X.GT.8) I=2  
          IF (X.GE.8) I=X**A-B  
10 CONTINUE  
      STOP  
      END
```

-: 0
-: 1
-: 2
+: 3
-: 4

I:

S: Укажите количество ошибок в приведённом фрагменте программы

```
      ENTEGER J,I,K,X  
      REAL *2 Y  
      DATA X/3./,I/4/,K/1/  
      DO 100 J=X,I,K  
          Y=J**2  
          WRITE (5,100) Y  
100 FORMAT (' Y=',F8,0)  
      STOP  
      END
```

-: 1

- : 2
- : 3
- : 4
- +: 5

I:

S: Укажите количество ошибок в приведённом фрагменте программы

```

DIMENSION A(5),B(5),Y(5)
DATA A(3.,4.5,6.,7.5,9.) B(3.,4.,5.,4.,3.)
DO 10 I=1,5
    IF (A(I),GT.4..AND..B(I-1).GT.4) GO TO 10
    Y(I)=A(I)+B(I)
10 WRITE (6,100) Y(I)
100 FORMAT ('Y=',E11,9)
STOP
END

```

- : 0
- : 2
- : 4
- : 7
- +: 9

I:

S: Укажите количество ошибок в приведённом фрагменте программы

```

INTEGER *2 N
DATA N/12/
READ (*,100) R
100 FORMAT (F14.N)
WRITE (6,101) R
101 FORMAT (1X,E14,2)
STOP
END

```

- : 1
- +: 2
- : 3
- : 4
- : 5

I:

S: Укажите выражение, в котором допущена ошибка

- : $1+A/(1+A/(1+A))$
- : $5-\text{SIN}(X^{**2})+\text{EXP}(X^{**3}-1)$
- +: $(A-B)*(C+B/(C+B*(C-D)))$
- : $\text{SIN}(X)^{**2}+\text{COS}(Y^{**2})$
- : $\text{ABS}(1-X^{**3}+\text{SQRT}(\text{ABS}(X^{**Z})))^{**}(1./3.)$

V2: Назначение программ.

I:

S: Данный фрагмент программы

```
DIMENSION A(100)
READ *,N
READ *,(A(I),I=1,N)
S=0
DO 5 I=1,N
5   S=S+A(I)
PRINT *,S
STOP
END
```

выполняет одну из перечисленных ниже процедур. Указать эту процедуру

- : Вычисляет произведение элементов массива
- +: Вычисляет сумму элементов массива
- : Вычисляет сумму положительных элементов массива
- : Вычисляет сумму отрицательных элементов массива
- : Вычисляет количество положительных элементов массива

I:

S: Данный фрагмент программы

```
DIMENSION A(100)
READ *,N
READ *,(A(I),I=1,N)
S=0.
DO 5 I=1,N
    IF (A(I).GT.0) S=S+A(I)
5 CONTINUE
PRINT *,S
STOP
END
```

выполняет одну из перечисленных ниже процедур. Указать эту процедуру

- : Вычисление произведения элементов массива
- : Вычисление суммы элементов массива
- +: Вычисление суммы положительных элементов массива
- : Вычисление суммы отрицательных элементов массива
- : Вычисление количества элементов массива, больших нуля

I:

S: Данный фрагмент программы

```
DIMENSION A(100)
READ *,N
READ *,(a(I),I=1,N)
S=0
DO 1 I=1,N
    IF (A(I).lt.0) S=S+A(I)
1 CONTINUE
```

```
PRINT *, ' S=' ,S
STOP
END
```

выполняет одну из перечисленных ниже процедур. Указать эту процедуру

- : Вычисление произведения элементов массива
- : Вычисление суммы элементов массива
- : Вычисление суммы положительных элементов массива
- +: Вычисление суммы отрицательных элементов массива
- : Вычисление количества элементов массива, больших нуля

I:

S: Данный фрагмент программы

```
DIMENSION A(100)
READ *,N
READ *,(A(I),I=1,N)
P=1
DO 5 I=1,N
5   P=P*A(I)
PRINT *,P
STOP
END
```

выполняет одну из перечисленных ниже процедур. Указать эту процедуру

- +: Вычисляет произведение элементов массива
- : Вычисляет сумму элементов массива
- : Вычисляет сумму положительных элементов массива
- : Вычисляет сумму отрицательных элементов массива
- : Вычисляет количество положительных элементов массива

I:

S: Данный фрагмент программы

```
DIMENSION A(100)
READ *,N
READ *,(A(I),I=1,N)
K=0
DO 5 I=1,N
    IF (A(I).GT.0) K=K+1
5 CONTINUE
PRINT *,K
STOP
END
```

выполняет одну из перечисленных ниже процедур. Указать эту процедуру

- : Вычисление произведения элементов массива
- : Вычисление суммы элементов массива
- : Вычисление суммы положительных элементов массива
- : Вычисление суммы отрицательных элементов массива
- +: Вычисление количества положительных элементов массива

I:

S: Данный фрагмент программы

```
DIMENSION A(10,15)
READ (*,1) A
1 FORMAT (5G10.0)
K=0
L=0
DO 2 I=1,10
  DO 2 J=1,15
    IF (A(I,J).GT.0) K=K+1
    IF (A(I,J).LT.0) L=L+1
2 CONTINUE
PRINT *,K,L
STOP
END
```

выполняет одну из перечисленных ниже процедур. Указать эту процедуру

-: Определяет массив, каждый элемент которого есть сумма элементов других двух, делённая пополам.

+: Определяет количество положительных и количество отрицательных элементов в массиве.

-: Определяет скалярное произведение двух векторов.

-: Находит наибольший элемент матрицы, а также место его расположения (номер строки и номер столбца).

-: Вычисляет матрицу, каждый элемент которой равен сумме соответствующих элементов двух исходных матриц.

I:

S: Данный фрагмент программы

```
DIMENSION X(50),Y(50),Z(50)
READ (*,*) X,Y,Z
DO 1 I=1,50
  Z(I)=(X(I)+Y(I))/2
1 CONTINUE
PRINT 2, Z
2 FORMAT (10X,'МАССИВ Z: '/
*(5G12.5))
STOP
END
```

выполняет одну из перечисленных ниже процедур. Указать эту процедуру

-: Определяет количество положительных и количество отрицательных элементов массива.

-: Определяет скалярное произведение двух векторов.

-: Находит наибольший элемент матрицы, а также место его расположения (номер строки и номер столбца).

+: Определяет массив, каждый элемент которого есть сумма элементов других двух, делённая на два.

-: Вычисляет матрицу, каждый элемент которой равен сумме соответствующих элементов двух исходных матриц.

I:

S: Данный фрагмент программы

```
DIMENSION A(20),B(20)
READ (*,1) A,B
1 FORMAT (5G10.0)
S=0.
DO 2 I=1,20
    S=S+A(I)*B(I)
2 CONTINUE
WRITE (*,3) S
3 FORMAT (' S=',G12.5)
STOP
END
```

выполняет одну из перечисленных ниже процедур. Указать эту процедуру

-: Определяет количество положительных и количество отрицательных элементов в массиве.

+: Определяет скалярное произведение двух векторов.

-: Находит наибольший элемент матрицы, а также место его расположения (номер строки и номер столбца).

-: Определяет массив, каждый элемент которого есть полусумма элементов двух других.

-: Вычисляет матрицу, каждый элемент которой равен сумме соответствующих элементов двух исходных матриц.

I:

S: Данный фрагмент программы

```
DIMENSION A(5,10)
READ (*,*) ((A(I,J),J=1,10),I=1,5)
AMAX=A(1,1)
K=1
L=1
DO 1 I=1,5
    DO 1 J=1,10
        IF (A(I,J).LE.AMAX) GO TO 1
        AMAX=A(I,J)
        K=I
        L=J
1 CONTINUE
PRINT 2,AMAX,K,L
2 FORMAT (' AMAX=',G12.5,' K=',I1,
*' L=',I2)
STOP
END
```

- выполняет одну из перечисленных ниже процедур. Указать эту процедуру
- : Определяет массив, каждый элемент которого есть сумма элементов других двух, делённая пополам.
 - : Определяет количество положительных и количество отрицательных элементов в массиве.
 - : Определяет скалярное произведение двух векторов.
 - +: Находит наибольший элемент матрицы, а также место его расположения (номер строки и номер столбца).
 - : Вычисляет матрицу, каждый элемент которой равен сумме соответствующих элементов двух исходных матриц.

I:

S: Данный фрагмент программы

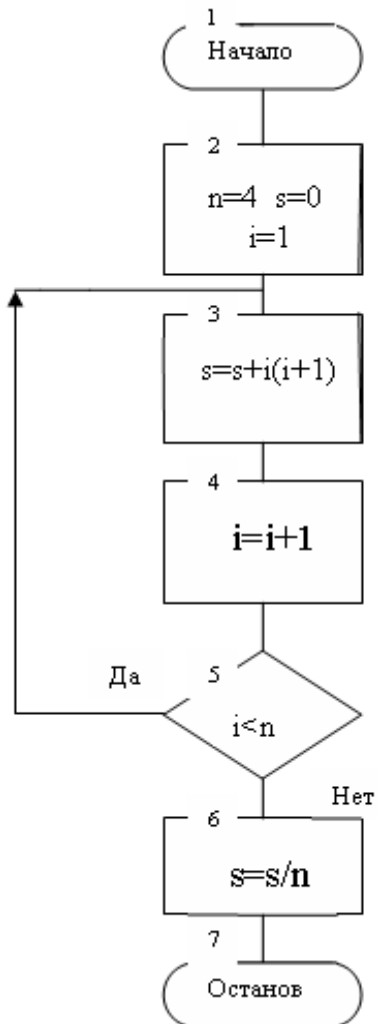
```
DIMENSION A(5,5),B(5,5),C(5,5)
READ (*,*) ((A(I,J),J=1,5),I=1,5),((B(I,J),J=1,5),I=1,5)
DO 1 I=1,5
  DO 1 J=1,5
1      C(I,J)=A(I,J)+B(I,J)
PRINT 2,((C(I,J),J=1,5),I=1,5)
2 FORMAT (' МАССИВ C: '/
*(1X,5G12.5))
STOP
END
```

- выполняет одну из перечисленных ниже процедур. Указать эту процедуру
- : Определяет массив, каждый элемент которого есть сумма элементов других двух, делённая пополам.
 - : Определяет количество положительных и количество отрицательных элементов в массиве.
 - : Определяет скалярное произведение двух векторов.
 - : Находит наибольший элемент матрицы, а также место его расположения (номер строки и номер столбца).
 - +: Вычисляет матрицу, каждый элемент которой равен сумме соответствующих элементов двух исходных матриц.

V2: Блок-схемы алгоритмов.

I:

S: Укажите, какое значение из приведённых примет переменная s при реализации алгоритма по схеме



+: 20

-: 18

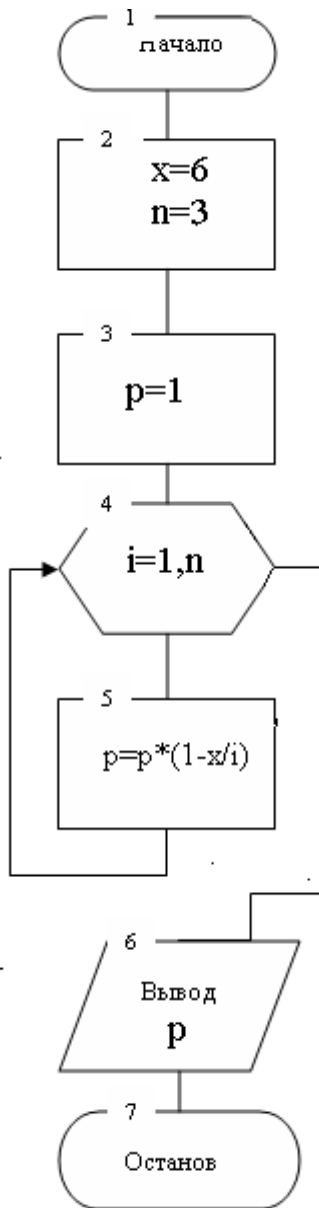
-: 12

-: 10

-: 40

I:

S: Укажите, какое значение из приведённых примет переменная p при реализации алгоритма по схеме



-: 8

-: -20

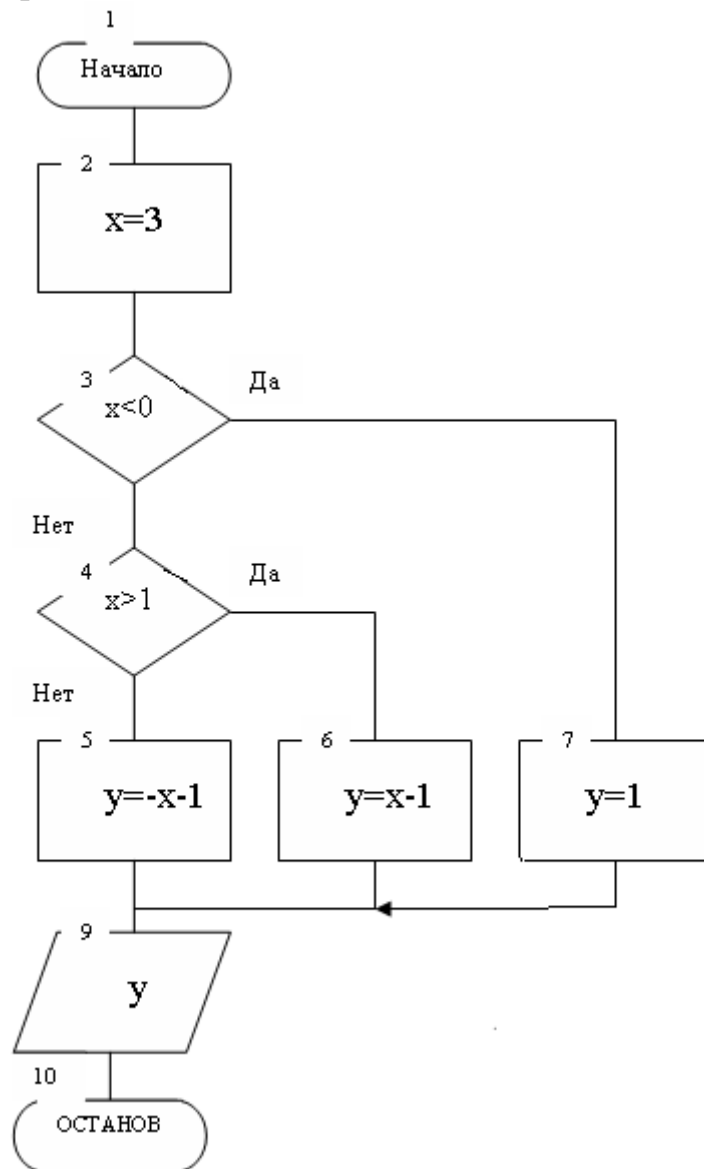
+: -10

-: 15

-: 20

I:

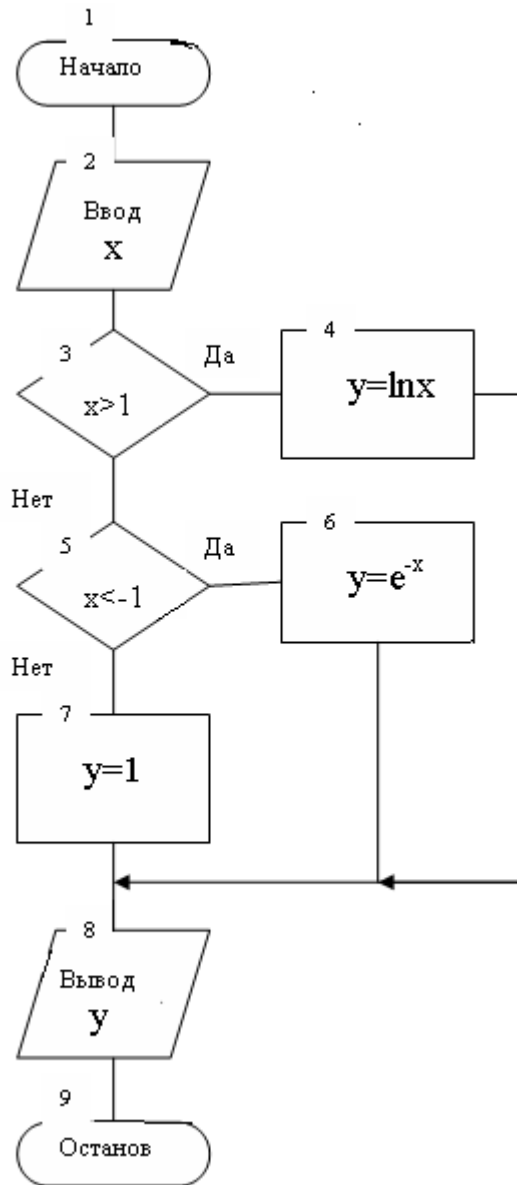
S: Укажите, какое значение из приведённых примет переменная y при реализации алгоритма по схеме



- : 1
- +: 2
- : 3
- : 4
- : 5

I:

S: Укажите значение примет переменная y при выполнении алгоритма, если $x=1$?



+: 1.

-: $1/e \approx 1/2,71 \approx$

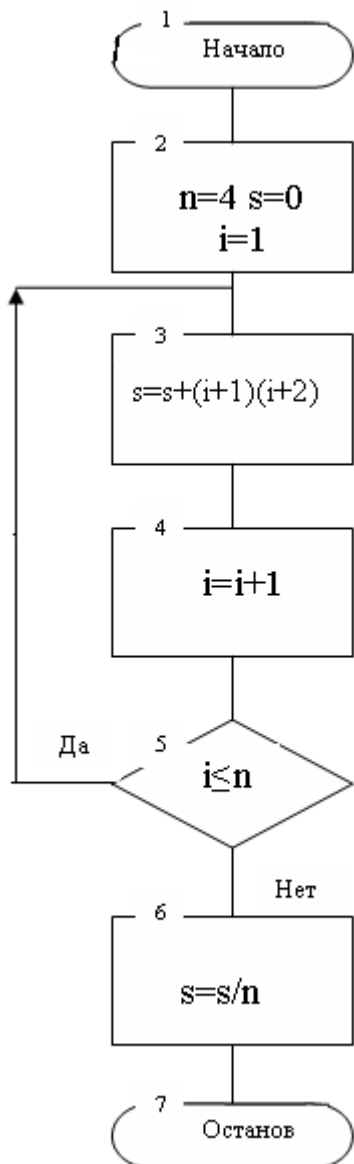
-: 0,

-: Переменная
не определена

-: -1,

I:

S: Укажите значение, которое примет переменная S при выполнении алгоритма по схеме



-: 20

-: 68

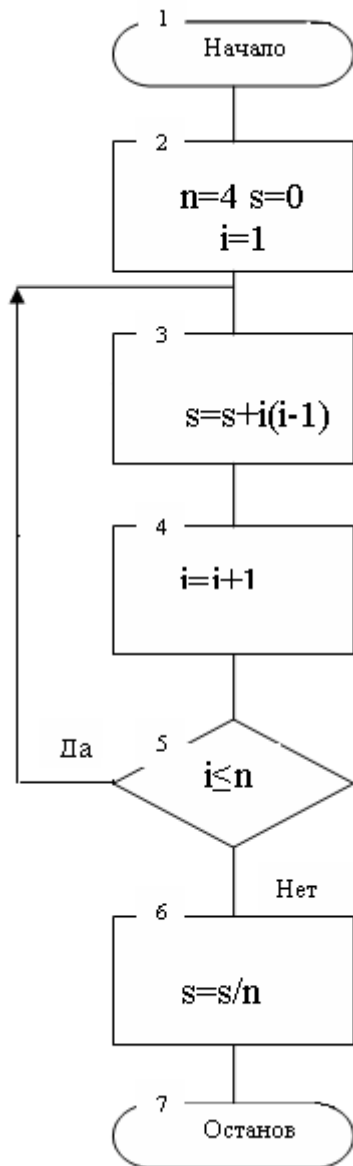
+: 17

-: 10

-: 40

I:

S: Укажите, какое значение примет переменная S при выполнении алгоритма по схеме



-: 20

-: 18

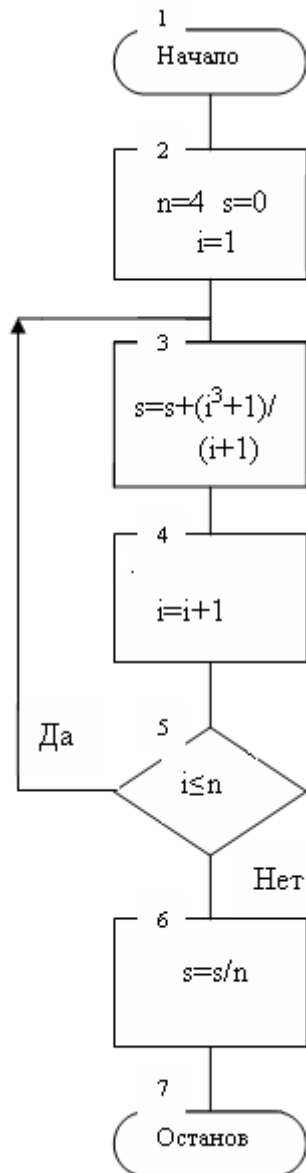
+: 5

-: 2

-: 7

I:

S: Укажите, какое значение примет переменная S при выполнении алгоритма по схеме



-: 4

+: 6

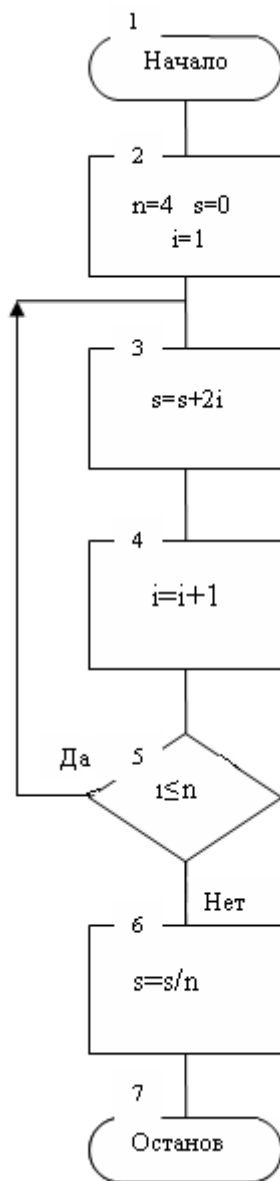
-: 9

-: 11

-: 3

I:

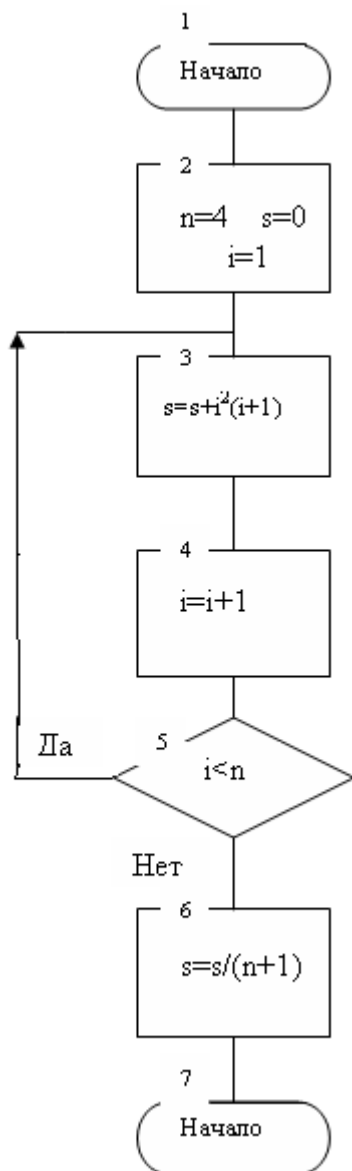
S: Укажите, какое значение примет переменная S при выполнении алгоритма по схеме



- : 3,
- : 12,
- : 8,
- +: 5,
- : 15,

I:

S: Укажите, какое значение примет переменная S при выполнении алгоритма по схеме



-: 18

-: 35

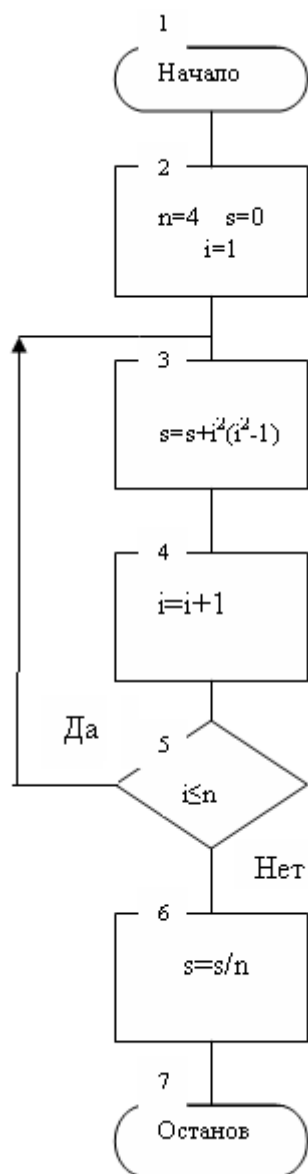
+: 10

-: 42

-: 53

I:

S: Укажите, какое значение примет переменная S при выполнении алгоритма по схеме



- : 153
- : 202
- : 324
- +: 81
- : 92